

Facultad de Ingeniería

Comisión Académica de Posgrado

Formulario de Aprobación Curso de Posgrado 2016

Asignatura: Prácticas de Desarrollo de Ingeniería de Software: Ingeniería de Requisitos
(Si el nombre contiene siglas deberán ser aclaradas)

Profesor de la asignatura¹: Msc. Diego Vallespir, Prof. Agregado Instituto de Computación, Ing. María de las Nieves Freira, Profesor Adjunto, Instituto de Computación

Profesor Responsable Local¹:

Otros docentes de la Facultad:

Docentes fuera de Facultad:

Instituto o Unidad: Instituto de Computación

Departamento o Área: Ingeniería de Software

¹ Agregar CV si el curso se dicta por primera vez.

(Si el profesor de la asignatura no es docente de la Facultad se deberá designar un responsable local)

Fecha de inicio y finalización:

Horario y Salón: a confirmar

Horas Presenciales: 15

(se deberán discriminar las mismas en el ítem Metodología de enseñanza)

Créditos: 2

Público objetivo y Cupos: Integrantes de equipo de desarrollo y/o mantenimiento de software. Profesionales informáticos interesados en la ingeniería de requisitos. Líderes e integrantes de equipos de analistas.

No tiene cupo

Objetivos: Presentar el área de conocimiento “Ingeniería de Requisitos” en sus aspectos más esenciales.

Conocimientos previos exigidos: Ninguno

Conocimientos previos recomendados: Conocimientos básicos de Ingeniería de Software

Metodología de enseñanza:

- Horas clase (teórico): 10
- Horas clase (práctico): 2
- Horas clase (laboratorio): 0
- Horas consulta:
- Horas evaluación: 3
 - Subtotal horas presenciales: 15
- Horas estudio: 12
- Horas resolución ejercicios/prácticos: 3
- Horas proyecto final/monografía: 0

Facultad de Ingeniería Comisión Académica de Posgrado

- Total de horas de dedicación del estudiante: 30

Forma de evaluación: Examen individual al finalizar el dictado del curso.

Temario:

- 1.Introducción a la Ingeniería de requisitos.
- 2.El proceso de Ingeniería de Requisitos.
- 3.Relevamiento de requisitos.
- 4.Análisis de requisitos.
- 5.Especificación de requisitos.
- 6.Validación de requisitos.
- 7.Consideraciones prácticas.

Bibliografía:

Guide to the Software Engineering Body of Knowledge (SWEBOK), 2004 ed. Los Alamitos, California: IEEE Computer Society Press, ISBN 0769523307 ,2004.
